

les
grands
ateliers

CITE
DE L'ÉLECTRICITÉ & DES ÉNERGIES



MINIMAOUSSE 2

UNE PETITE ARCHITECTURE QUI DOIT FAIRE LE MAXIMUM



CONCOURS DE MICRO ARCHITECTURE :
MINIMAISONS ROULANTES

L'ATELIER D'ÉTÉ AUX GRANDS ATELIERS



DU CONCOURS À L'ATELIER,

La Cité de l'architecture et du patrimoine/ IFA en partenariat avec les Grands Ateliers de l'Isle d'Abeau, ont lancé depuis 2003 un concours biennal à destination des étudiants d'art, d'architecture, de design, d'ingénierie autour de la micro architecture.

Pour sa 2^{ème} édition (2005-06), le concours a proposé aux étudiants le thème de la maison roulante. Il s'agissait d'imaginer un espace de vie en association avec un véhicule et l'idée du déplacement.

Le concours 2006 a recueilli 287 projets provenant de très nombreuses écoles Françaises.

Le jury, réuni à Paris le 9 mars 2006, a désigné comme lauréats les propositions de 3 équipes :

- HOME SOFA BOARD//L'EXPLORATEUR URBAIN

Laure Manac'h / Adrien Lemée

(Ecole supérieure d'art et de design de Reims)

- PIÈCES MOBILES À MOBILE URBAIN

Carine Boulanger / David Moreau / Xavier Le Renard

(Ecole nationale supérieure d'architecture de Nantes)

- « FAIRE UNE VIRÉE A DEUX »

Ulysse Neau / Thomas Salomon

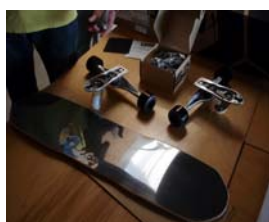
(Ecole supérieure d'art et de design de Reims)

Les projets lauréats font l'objet d'une réalisation à l'échelle Un aux Grands Ateliers dans le cadre d'un atelier d'été. Celui-ci s'est déroulé en juillet 2006 et a permis la réalisation par les étudiants avec l'appui logistique des Grands Ateliers des trois projets lauréats.

HOME SOFA BOARD//L'EXPLORATEUR URBAIN

Laure Manac'h / Adrien Lemée

(Ecole supérieure d'art et de design de Reims)



En créant l'alternative au mode de vie du quotidien, *Home Sofa Board* répond au besoin de fuir les lieux qui se ressemblent tous. La mobilité et la rapidité caractérisent cette proposition d'habitat nomade.

Un grand skate board contient dans deux coffres situés à ses extrémités une tente extensible qui se déploie d'un seul geste.

Le skate devient un abri pour la nuit qui peut se dresser en tout lieu.

Matériaux :

Pour la base, un *long board* (skate de 85cm de long),

Tente en deux parties repliables dans deux coffres en bois intégrés au skate.

Dimensions :

Position ouverte : skate et tente : 2,3m x 1m.

PIÈCES MOBILES À MOBILE URBAIN

Carine Boulanger / David Moreau / Xavier Le Renard
(Ecole nationale supérieure d'architecture de Nantes)



Une caravane de puzzle qui transforme la forme d'une habitation en un lieu de vie, en plate-forme d'échanges pour les passagers et en un lieu de passage entre le voyage et les territoires traversés.

Proposition d'une remorque portant les éléments assemblés d'un puzzle en volume qui, à l'occasion de l'arrêt des voyageurs, se déploie dans l'espace pour constituer une zone d'habitat avec ses rangements.

Les éléments du puzzle réalisent un ensemble de tables, chaises, banquettes qui ensemble définissent un espace privé pour une aire de jeux temporaire.



Matériaux :
Remorque d'automobile,
Blocs du puzzle en bois.

« FAIRE UNE VIRÉE A DEUX »

Ulysse Neau / Thomas Salomon

(Ecole supérieure d'art et de design de Reims)



« Faire une virée à deux » est un projet d'équipement de loisir qui s'inspire du kit et qui est s'intègre à un monospace. Un tapis se déroule du hayon arrière vers l'extérieur pour créer un espace de vie accolé au véhicule. Ce projet permet de créer rapidement un endroit pour dormir et pour se réunir. Les banquettes, les fauteuils, la table sont en blocs de mousse et sont recouverts de toile.

Le kit est conçu pour se replier facilement dans le coffre arrière du monospace.

Cet espace d'accueil est composé de deux parties assemblées : la zone de couchage qui est gonflable ainsi qu'un canapé et la zone « de convivialité ».

Matériaux :

Un véhicule monospace.

Un tapis de sol en tissu synthétique avec des formes utilitaires en relief.

